



Dzisiaj przedstawiamy artykuł napisany przez uczennicę klasy Ib Dorotę Jaszek na temat myszki nowej generacji i ogłoszenia z pracowni informatycznej J.

Miłej lektury.

Optyczne gryzonie

Pierwsza, kulkowa mysz narodziła się 20 lat temu. Teraz pojawiło się nowe pokolenie myszy. Power Macintosh jako pierwsze komputery osobiste zaczęły być seryjnie wyposażane w myszę, która nie ma kulki, nie potrzebuje specjalnej maty, nie wymaga czyszczenia i działa na niemal każdej powierzchni.

Pierwsze próby zbudowania myszy optycznej podejmowano już dziesięć lat temu. Jednak ówczesna technologia nie pozwalała na skonstruowanie myszy, która wymagała specjalnej maty pokrytej siatką. Sensor optyczny śledził ruch siatki i wysyłał informacje do komputera, który odpowiednio przesunął kursor. Była to jednak konstrukcja dość słaba, mało dokładna, a bez maty całkowicie bezużyteczna. Następnym krokiem było wykorzystanie minikamery.

Zalety optyki

Konstrukcja optycznej myszy ma same zalety. Nie ma w niej ruchomych części, co oznacza, że dobrze używana wytrwa wiele lat. Umieszczenie diody i kamery zapobiega dostawaniu się zabrudzeń, które mogłyby zakłócić pracę. Zwiększona rozdzielczość próbkowania położenia znakomicie zwiększa komfort pracy, szczególnie w aplikacjach graficznych i innych wymagających precyzji w operowaniu myszką. Optyczne myszy nie potrzebują podkładki, ponieważ pracują na każdej powierzchni, oprócz lustrzanej.

Kto raz spróbował pracy z myszką optyczną rzadko decyduje się na powrót do kulkowej. Jest to świetny przykład na to, jak zaawansowana technologia może ułatwić nam życie. Niby drobny wynalazek, za to ile z niego pożytku.

Zakończyła się praca nad projektem strony internetowej klas III. W kwietniu nastąpi ocena projektów i umieszczenie najlepszych prac na oficjalnej stronie internetowej naszego gimnazjum.

WWW.republika.pl/gmframpol

Trwa nadal praca nad projektem dla chętnych uczniów z klas II, (wykonanie prezentacji na określony temat). Za najlepsze prace czekają częściowe oceny celujące z informatyki.

Rozstrzygnięta została przedostatnia odsłona konkursu „Mistrz Grafiki Komputerowej”. Z bardzo wymagającym tematem większość uczestników konkursu nie poradziła sobie, na „placu boju” został laureat ubiegłorocznej edycji Krzysztof Oleszek. Krzysiek otrzymał za ukończoną w terminie pracę 10 punktów i to on objął prowadzenie w tegorocznej edycji.